

## Procedure: Landing te velde

### Hoge verkenning: (500ft boven de grond bij 60kts – right hand circle)

Volgens HOWAAP

1. **Hindernissen** (bomen, afsluitingen, huizen, palen, slope...)
2. **Ondergrond** (opgelet voor opvliegend stof / gras , )
3. **Wind** (windcirkel – vooraf wind nazien in de regio – schoorstenen)
4. **Assen** (aanvliegas; verwijderingsas; merkpunten +/- 2km vd LZ - bepaal richting in de wind en bepaal dan downwind / base / final richting – 90°/90°/90°)
5. **Aerologie** (is er voldoende wind om IGE te vertrekken – uit welke richting – wat als je boven de bomen uitkomt)
6. **Procedure & snelheid** (IGE / OGE / 40kts - stijl / 60kts - normaal )

### Lage verkenning

1. Vermogensvlucht – 40kts /minimum 5meter boven de hindernissen / VVI op nul en dan de map aflezen.
2. Beslissing ivm procedure

### Required Power

1. Hover IGE = PP + 4 MAP
2. Hover OGE = PP + 5.5 MAP
3. T/O normal = PP + 4.5 MAP
4. T/O steep = PP + 5 MAP
5. T/O OGE= PP + 6 MAP